

Regulamin wyzwania Paczkomat Challenge

realizowany w okresie od 04 czerwca do 04 lipca 2026 r.

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin wyzwania „**Paczkomat Challenge**” (dalej: „**Regulamin**”) określa zasady i tryb przeprowadzenia wyzwania „**Paczkomat Challenge**”, realizowanego przez UCK sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie („**Wyzwanie**”).
2. Organizatorem Wyzwania jest UCK sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Leszczyzny 2, 02-713 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000773050, NIP: 5213857460, REGON: 382630506, kapitał zakładowy 33.800,00 złotych (dalej: „**Organizator**”).
3. Wyzwanie trwa w okresie od dnia 04.06.2026 r. do wyczerpania puli nagród, o których mowa w dalszych postanowieniach Regulaminu, jednak nie dłużej niż do dnia 04.07.2026 r. do godz. 23:59 (dalej: „**Czas trwania Wyzwania**”).
4. Wyzwanie organizowane jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Przystąpienie do Wyzwania następuje poprzez wejście na Stronę Internetową Organizatora oraz wykonanie czynności tam wskazanych.
5. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym Regulaminie, zastosowanie mają postanowienia regulaminu usługi InPost Paczkomat, dostępny na stronie internetowej InPost pod adresem: <https://inpost.pl/regulaminy> w zakładce „Regulaminy”.

§ 2. Definicje

1. **Wyzwanie** - akcja „**Paczkomat Challenge**”, w ramach której w okresie od dnia 04.06.2026 r. do 04.07.2026 roku, jednak nie dłużej niż do chwili wyczerpania puli nagród, o których mowa w Regulaminie, na Stronie Internetowej każdego dnia trwania Wyzwania pojawi się interaktywny przycisk, którego wciśnięcie przeniesie Uczestnika Wyzwania do stworzonego przez Organizatora wyzwania w grze online o nazwie Geoguessr, którego prawidłowe wykonanie umożliwi otrzymanie Nagrody.
2. **InPost** - InPost spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie, przy ul. Pana Tadeusza 4, 30-727 Kraków, kapitał zakładowy 116.278.450,00 zł, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000543759, NIP 6793108059, REGON 360781085.
3. **Nagroda** - oznacza nagrodę rzeczową o wartości nieprzekraczającej 1.950,00 zł (słownie: tysiąc dziewięćset pięćdziesiąt złotych 00/100) przyznawaną Uczestnikowi za prawidłowe wykonanie Wyzwania w danym dniu Wyzwania, która została uprzednio umieszczona w punkcie odbioru przesyłek Paczkomat zlokalizowanym na terytorium Polski.
4. **Uczestnik** - osoba fizyczna w wieku co najmniej 16 lat, posiadająca warunki techniczne umożliwiające udział w Wyzwaniu oraz dysponująca dostępem do Internetu pozwalającym na korzystanie z funkcjonalności Strony Internetowej.

5. **Strona Internetowa** - serwis internetowy prowadzony przez Organizatora, dostępny pod adresem <http://paczkomatchallenge.pl/> za pośrednictwem, którego publikowane są informacje dotyczące Wyzwania, w tym jego zasady, warunki uczestnictwa, treści związane z realizacją Wyzwania oraz komunikaty Organizatora kierowane do Uczestników.
6. **Siła Wyższa** - zdarzenie zewnętrzne, którego Organizator nie mógł przewidzieć i któremu nie mógł zapobiec, uniemożliwiające korzystanie ze Strony Internetowej w całości lub części, na stałe lub na pewien czas, któremu Organizator nie mógł przeciwdziałać przy zachowaniu należytej staranności i które nie było efektem błędów lub zaniedbań Organizatora.
7. **Przerwa Techniczna** - czasowe wyłączenie funkcjonalności Strony Internetowej z Wyzwaniem w całości lub w części, spowodowane awarią Strony Internetowej, w tym serwerów Strony Internetowej, lub związane z koniecznością konserwacji tych serwerów bądź modernizacją, przebudową lub aktualizacją Strony Internetowej w czasie, którego nie jest możliwe korzystanie ze wszystkich lub wybranych usług w jej ramach.

§ 3. Zasady Wyzwania

1. W okresie trwania Wyzwania, na Stronie Internetowej opublikowany zostanie interaktywny przycisk, umożliwiający Uczestnikom przejście do dedykowanego wyzwania utworzonego w grze online o nazwie Geoguessr. Wzięcie udziału w Wyzwaniu nie wymaga od Uczestników założenia konta w grze Geoguessr.
2. W ramach każdego dnia trwania Wyzwania Organizator w grze online o nazwie Geoguessr udostępni Uczestnikom 5 (pięć) lokalizacji odpowiadających punktom odbioru przesyłek Paczkomat dostępnych w Polsce, w których umieszczone będą Nagrody. Zadaniem Uczestników będzie ustalenie, w którym miejscu na terytorium Polski znajduje się dany Paczkomat (każdego dnia Wyzwania będzie to inny zestaw 5 (pięciu) maszyn Paczkomat), z wykorzystaniem mechaniki gry Geoguessr oraz wskazanie ich położenia na mapie w grze Geoguessr.
3. Pula Nagród wynosi:
 - a) 30 x Kindle 2024 (11. gen, 16GB);
 - b) 30 x Karta podarunkowa o wartości 200,00 zł do Amazon.pl;
 - c) 10 x LEGO 10309 Botanicals Sukulenty;
 - d) 10 x LEGO 42154 Technic Ford GT 2022;
 - e) 10 x Mikrofon Blue Yeti USB;
 - f) 5 x Plan B Games - Azul - Unbox Now;
 - g) 5 x Kontroler do Gier Sony Interactive Entertainment Dualsense;
 - h) 5 x Kierownica wyścigowa Logitech G923;
 - i) 5 x Bezprzewodowy Przenośny Głośnik Bluetooth JBL Flip 7;
 - j) 5 x Bezprzewodowa mysz do gier Logitech G PRO X SUPERLIGHT 2;
 - k) 5 x Przewodowa klawiatura mechaniczna Keychron V1 8K 75%;
 - l) 5 x Bezprzewodowy zestaw słuchawkowy SteelSeries Arctis Nova 7X;
 - m) 5 x Logitech HD Pro Webcam C920;
 - n) 5 x Stabilizator gimbała do telefonu DJI Osmo Mobile 8;

- o) 5 x Dzbanek filtrujący Wessper Crystalline WES202;
 - p) 5 x Smartwach Huawei WATCH GT 5 46 mm (Czarny);
 - q) 5 x PlayStation VR2.
4. Nagrody będą dostępne do odbioru wyłącznie w punkcie odbioru przesyłek Paczkomat przypisanych do lokalizacji wskazanych w danym dniu Wyzwania bądź do upływu terminu do odbioru Nagrody, zgodnie z regulaminem InPost Paczkomat.
 5. W celu uniknięcia wątpliwości Organizator wskazuje, że w każdym punkcie odbioru przesyłek Paczkomat objętym danym dniem Wyzwania znajduje się wyłącznie jedna Nagroda, co oznacza, że tylko jeden Uczestnik może skutecznie odebrać Nagrodę z danego punktu odbioru przesyłek Paczkomat w ramach danego dnia Wyzwania.
 6. W celu odbioru Nagrody, Uczestnik który wykonał Wyzwanie zobowiązany jest udać się do właściwego punktu odbioru przesyłek Paczkomat oraz przy użyciu panelu urządzenia, wprowadzić wymagane dane, tj:
 - a) kod odbioru;
 - b) numeru telefonu.
 7. Kod odbioru oraz numer telefonu, o których mowa w ust. 6 powyżej, będą opublikowane każdego dnia Wyzwania na Stronie Internetowej i przypisane odrębnie do każdej lokalizacji, w której znajduje się Paczkomat.
 8. Przekazanie Nagrody następuje poprzez udostępnienie Uczestnikowi przez Organizatora informacji oraz danych niezbędnych do jej odbioru z właściwego punktu odbioru przesyłek Paczkomat, zgodnie z instrukcją przekazaną przez Organizatora oraz postanowieniami Regulaminu, przy czym wyłącznie pierwsze skuteczne otwarcie danej skrytki skutkuje wydaniem Nagrody.
 9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru Nagrody wynikający z:
 - a) podania błędnych danych przez Uczestnika podczas odbioru;
 - b) wyczerpania dostępnych Nagród umieszczonych w punkcie odbioru Paczkomat;
 - c) awarii danej maszyny Paczkomat, serwisu Geoguessr lub Strony Internetowej;
 - d) upływu terminu odbioru Nagrody.
 10. Uczestnik zobowiązany jest do korzystania z punktów odbioru przesyłek Paczkomat zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, zasadami współzycia społecznego oraz postanowieniami niniejszego Regulaminu i regulaminu InPost Paczkomat.
 11. W Wyzwaniu nie mogą brać udziału członkowie organów lub pracownicy Organizatora, a także ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia, lub stałym pożyciu ani rodzice małżonków lub osób pozostających w stałym pożyciu. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej.
 12. Uczestnik nie może przenosić na osoby trzecie statusu Uczestnika w Wyzwaniu, praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania przyznanej Nagrody.
 13. W celu prawidłowego przebiegu Wyzwania, rozstrzygania sporów oraz wydania rozstrzygnięcia Organizator powołuje komisję (dalej zwana „**Komisją Wyzwania**”). W skład Komisji Wyzwania wchodzi trzy osoby wybrane przez Organizatora.

14. Uczestnik nie ma prawa wymiany Nagrody na jej równowartości w gotówce bądź prawa do jej zamiany na inną Nagrodę.

§ 5 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Wyzwania, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie lub w formie dokumentowej w czasie trwania Wyzwania, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia jego zakończenia.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.
3. Reklamacja powinna zawierać dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.
4. Reklamacja powinna być przesłana na adres Organizatora wskazany w § 1 ust. 2 Regulaminu lub drogą elektroniczną na adres Organizatora: biuro@uck-agency.pl.
5. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie lub w drodze elektronicznej przez Organizatora w terminie 30 dni.

§ 6 Wykluczenie z Wyzwania

1. Organizator może wykluczyć Uczestnika z Wyzwania, jeżeli Uczestnik:
 - a) narusza postanowienia niniejszego Regulaminu lub regulaminu usługi InPost Paczkomat;
 - b) w inny sposób narusza bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa w związku z Wyzwaniem.
2. W przypadku, gdy Uczestnik podjął jakiegokolwiek działania mające na celu ominięcie zabezpieczeń lub mające wpływ na fałszowanie danych, Organizator może wykluczyć Uczestnika z Wyzwania. Postanowienia Regulaminu usługi InPost Paczkomat stosuje się odpowiednio.

§ 7 Dane osobowe Uczestników

1. Przystępując do Wyzwania Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych: imienia i nazwiska, pseudonimu, oraz adresu e-mail, a także danych niezbędnych do odebrania Nagrody oraz danych niezbędnych do spełnienia obowiązku podatkowego w zakresie podatku od nagród, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.
2. Administratorem danych osobowych Wyzwania jest Organizator.
3. Dane osobowe Uczestników Wyzwania są przetwarzane w celu realizacji Wyzwania. Podstawą przetwarzania jest zgoda Uczestnika na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit a) RODO), dla celów związanych z dochodzeniem roszczeń wynikających z Wyzwania (podstawa przetwarzania: realizacja prawnie uzasadnionych interesów Administratora art. 6 ust. 1 lit f) RODO), a jeśli Uczestnik zostanie zwycięzcą Wyzwania – także dla celu wykonania obowiązków związanych z podatkiem dochodowym od Nagrody (podstawa przetwarzania: wypełnienie obowiązków prawnych Organizatora przewidzianych prawem podatkowym (art. 6 ust. 1 lit. c RODO) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady Unii Europejskiej 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

4. Dane osobowe Uczestników, będą przetwarzane przez czas niezbędny do celów realizacji Wyzwania oraz na potrzeby przeprowadzenia ewentualnego procesu reklamacyjnego. Po wykonaniu powyższych obowiązków okres przetwarzania może zostać każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie danych osobowych będzie niezbędne dla ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez Administratora.
5. Odbiorcami danych, czyli podmiotami, którym mogą być przekazywane dane zgodnie z obowiązującym prawem, będą podmioty wykonujące usługi na zlecenie administratora, tj. dostawcy usług IT, podmioty świadczące obsługę prawną, dostawcy usług księgowych, lub instytucjom uprawnionym do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa.
6. Uczestnik ma prawo do żądania dostępu do danych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania, przenoszenia danych jak również prawo do zgłoszenia sprzeciwu wobec ich przetwarzania z przyczyn związanych z ich szczególną sytuacją. Prawa powyższe Uczestnicy mogą wykonywać np. przesyłając taką informację na następujący adres e-mail: biuro@uck-agency.pl lub pisemnie na adres Administratora.
7. Uczestnikom przysługuje także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne dla celów związanych z wzięciem udziału w Wyzwaniu.

§ 8 Zakres odpowiedzialności

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łączy teleinformatycznych, serwerów, interfejsów i przeglądarek.
2. Organizator informuje, że nie ma wpływu na prawidłowość funkcjonowania Strony Internetowej, gry online o nazwie Geoguessr oraz punktów odbioru Paczkomat, a także nie odpowiada za jakość i techniczne możliwości korzystania ze Strony Internetowej przez Uczestników ani za prawidłowość działania ani też za problemy techniczne występujące po stronie Uczestnika.
3. Organizator nie odpowiada za Przerwy Techniczne i konsekwencje z tym związane, a także za brak możliwości realizacji Wyzwania z powodu Siły Wyższej.

§ 9 Postanowienia końcowe

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy prawa polskiego.
2. Regulamin jest dostępny na Stronie Internetowej, w formacie umożliwiającym jego swobodny odczyt i wydruk.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Wyzwania, w tym w szczególności prawo do wydłużenia Czasu trwania Wyzwania, z zastrzeżeniem, że zmiana warunków Regulaminu pozostanie bez wpływu na prawa nabyte przez Uczestników przed wejściem w życie zmian w Regulaminie oraz że zmiany nie pogorszą warunków Wyzwania określonych w niniejszym Regulaminie.
4. Niniejszy Regulamin podlega prawu polskiemu.

5. Postanowienia Regulaminu obowiązują od dnia 04.06.2026 r.